

ОКТОМВРИ  
2025

ЩИТ



## Бюлетин 5

Идентификационен номер на проекта: 2023-2-EL02-KA220-YOU-

000182904

# Учете се. Играйте. Действайте за по-здравословно и по-зелено бъдеще!

## „Стартиране на промяна - катапулт по катапулт!“

Замисляли ли сте се някога, че ученето за устойчивост и здраве може да бъде толкова забавно, колкото и играта?

Добре дошли в играта SHIELD, иновативно, базирано на игра обучение, разработено по проект „SHIELD“ по програма „Еразъм+“ „Стратегии и интерактивно обучение за оптимизация на енергията и здравето“.

В това интерактивно дигитално приключение играчите използват виртуален катапулт, за да пробият дървени стени, но зад всяка стена се крие скрит въпрос за света, в който живеем. Всяко успешно изстрелване разкрива нови знания за връзката между потреблението на енергия, изменението на климата и нашето физическо и психическо здраве.

Играта насърчава размисъл чрез действие: всяка стена, която разрушавате, символизира разрушаването на бариерите на невежеството, дезинформацията и бездействието. С всяко предизвикателство, което завършите, ще откриете как ежедневните навици, от начина, по който пътуваме, до начина, по който консумираме енергия, могат да оформят не само нашата среда, но и нашето лично благополучие.

Чрез своя креативен дизайн и динамични визуализации, играта SHIELD превръща ученето в мисия за положителна промяна. Тя кани млади хора, студенти и любопитни умове да играят, учат и действат за по-здрава планета и по-здравословно аз.

## 🧩 Основни характеристики:

- Увлекателни игрови предизвикателства, съчетаващи забавление и учене
- Образователни въпроси, разработени от експерти по енергетика, устойчивост и здраве
- Възможности за размисъл, споделяне и предприемане на действия в реалния свят

🌱 Готови ли сте да изстреляте катапулта си и да разкриете истината зад устойчивостта? Играйте, изследвайте и бъдете част от движението SHIELD за промяна:

<https://education-shield.netlify.app/>



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the Youth and Lifelong Learning Foundation (INEDIVIM). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

