

Bilten 5

ID projekta: 2023-2-EL02-KA220-YOU-000182904

Uči. Igraj se. Djeluj za zdraviju i zeleniju budućnost!

"Lansiraj promjenu - Katapult po katapult!"

Jeste li ikada pomislili da učenje o održivosti i zdravlju može biti jednako zabavno kao i igranje igre?

Dobrodošli u SHIELD igru, inovativno iskustvo učenja temeljeno na igri razvijeno u okviru Erasmus+ projekta „SHIELD – Strategije i interaktivno učenje za optimizaciju energije i zdravlja“.

U ovoj interaktivnoj digitalnoj avanturi, igrači koriste virtualni katapult kako bi probili drvene zidove, ali iza svakog zida krije se pitanje o svijetu u kojem živimo. Svako uspješno lansiranje otkriva nova znanja o povezanosti između korištenja energije, klimatskih promjena i našeg fizičkog i mentalnog zdravlja.

Igra potiče promišljanje kroz djelovanje: svaki zid koji srušite simbolizira rušenje barijera neznanja, dezinformacija i nedjelovanja. Sa svakim izazovom koji završite otkrit ćete kako svakodnevne navike, od načina na koji putujemo do načina na koji trošimo energiju, mogu oblikovati ne samo naš okoliš već i našu osobnu dobrobit.

Kroz svoj kreativni dizajn i dinamične vizualne elemente, igra SHIELD transformira učenje u misiju pozitivnih promjena. Poziva mlade ljude, studente i znatiželjne umove da se igraju, uče i djeluju za zdraviji planet i zdravije sebe.

Ključne značajke:

- Zanimljivi izazovi temeljeni na igri koji kombiniraju zabavu i učenje
- Edukativna pitanja koja su osmislili stručnjaci za energiju, održivost i zdravlje
- Prilike za razmišljanje, dijeljenje i poduzimanje akcija u stvarnom svijetu

 Jeste li spremni lansirati svoj katapult i otkriti istinu koja stoji iza održivosti?

Igrajte, istražujte i budite dio SHIELD pokreta za promjenu:

<https://education-shield.netlify.app/>

